



Câmara Municipal de Cascavel

ESTADO DO PARANÁ

REQUERIMENTO Nº 52, DE 2022.

(Proponentes: Vereador Alécio Espínola/PSC e Vereador Dr. Lauri/PROS)

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal de Cascavel.

CÂMARA MUNICIPAL DE CASCAVEL

Recebido em: 04/03/22

Dr. Buzzi
Protocolo

REQUEIRO à Mesa, nos termos que regem o art. 238 do Regimento Interno, após deliberação legislativa, a aprovação de audiência pública a ser realizada no Plenário da Câmara Municipal para fins de debater com segmentos organizados da sociedade, Poder Executivo, Poder Legislativo e comunidade em geral acerca da necessidade de regulamentação e/ou providencias acerca dos bares e baladas concentradas na Rua Paraná, região central de Cascavel.

Data e horário da audiência pública serão definidos no ato convocatório.

É o que Requer. Sala das Sessões.
Cascavel, 02 de março de 2022.

Alécio Espínola
Alécio Espínola
Vereador/PSC

Dr. Lauri
Dr. Lauri
Vereador/PROS

Justificação.

É de conhecimento público o agrupamento de bares e baladas existentes da Rua Paraná, entre as Ruas Osvaldo Cruz e Marechal Floriano.

Em razão disso, há grande movimento de veículos e pessoas na região, o que gera, por vezes, perturbação do sossego dos moradores e dos usuários da via pública.

Contudo, de regra, os estabelecimentos são regulares e os cidadãos estão exercendo seu direito constitucional de ir e vir.

Sendo assim, resta necessário que essa Casa Legislativa paute o assunto, ouvindo os seguimentos envolvidos para que juntos se busque solução à questão.

Desta forma, o presente requerimento tem como objetivo realizar uma ampla discussão junto à sociedade civil organizada, a administração pública e demais interessados sobre o assunto, com vistas a providencias e/ou regulamentação da questão social supracitada.

Sendo o que tínhamos, contamos com o apoio dos Nobres Pares.

Rua Pernambuco 1843 – Centro – CEP 85810-021 – Cascavel – Paraná Fone (45) 3321-8800 Fax (45) 3321-8881 www.camaracascavel.pr.gov.br – E-mail: admin@camaracascavel.pr.gov.br